

Lampiran 8. Permainan Untuk Perkenalan



Permainan Menyebut Nama Peserta Disamping Kiri Dan Kanan

Tujuan	: Saling mengenal satu sama lain diantara sesama peserta, panitia dan fasilitator.
Penggunaan	: Acara perkenalan.
Waktu	: \pm 15 - 20 menit (sangat tergantung jumlah peserta yang ada)
Alat dan Bahan	: Kartu nama

Langkah-langkah :

- Seluruh peserta berdiri melingkar.
- Masing-masing peserta secara bergilir memperkenalkan diri.
- Peserta yang mendapat giliran pertama memperkenalkan 3 orang teman yang ada di sebelah kirinya dan satu peserta di sebelah kanannya.

Selanjutnya peserta kedua dan seterusnya menyebutkan 3 nama peserta yang ada di sebelah kirinya, dimana nama-nama tersebut telah diperkenalkan oleh peserta pertama, dan ditambah dengan menyebutkan 1 nama peserta di sebelah kanannya, dan seterusnya dilakukan sampai semua peserta mendapat giliran.

Lampiran 9. Permainan Sarung Penyegar Suasana

Tujuan :

- Mencairkan suasana kaku,
- Melatih konsentrasi,
- Menyegarkan tubuh dan pikiran peserta,
- Memupuk kekompakan sesama peserta dan fasilitator.

Penggunaan : Ice break

Waktu : 5 menit

Alat : dua helai kain sarung

Langkah-langkah :

- Seluruh peserta berdiri melingkar.
- Peserta pertama memasukan dan mengeluarkan sarung pertama sebanyak 2 kali. Cara ini dilakukan sampai pada peserta yang ke enam.
- Setelah sarung pertama sampai pada peserta yang ke enam, peserta pertama mengulangi untuk memasukan dan mengeluarkan sarung yang kedua sebanyak satu kali. Begitu selanjutnya dan dilanjutkan oleh peserta berikutnya.
- Masing-masing peserta berusaha agar sarung pertama segera selesai dimasukkan, sehingga tidak berdempetan dengan datangnya sarung kedua.
- Ketika sarung pertama dan sarung kedua bertemu pada satu peserta yang sama, maka peserta tersebut mendapat hukuman, yang hukumannya diserahkan kepada kesepakatan bersama.



Lampiran 10. Permainan Kerja Sama Tim

Permainan jatuhkan dirimu kau ku tangkap.

Tujuan :

- Memupuk rasa saling percaya diantara tim,
- Membangun kerjasama tim.

Penggunaan :

- Trush building,
- Ice breaker.

Waktu : 5 menit



Langkah-langkah :

- Peserta berkelompok, dimana dalam tiap kelompok terdiri dari 3 orang.
- Masing-masing kelompok menentukan siapa yang akan menjatuhkan diri, dan 2 orang lainnya bertindak sebagai penangkap.
- Peserta yang bersedia sebagai orang yang menjatuhkan diri di persilahkan menjatuhkan dirinya, sementara 2 orang temannya menampung.
- Mintalah 2 peserta lainnya bergantian untuk menjatuhkan diri.
- Fasilitator mengamati apakah ada peserta yang tidak bersedia menjatuhkan diri.

Lampiran 11. Permainan semut dan gajah

Tujuan :

- Melatih konsentrasi,
- Mencairkan suasana yang sudah mulai bosan.

Penggunaan : Ice break

Waktu : 5 menit

Langkah-Langkah :

- Seluruh peserta diminta berdiri.
- Fasilitator ataupun salah seorang peserta memandu permainan.
- Pemandu akan memberikan salah satu dari 2 kata yaitu kata “semut” dan “gajah” secara acak.
- Peserta diminta untuk segera menjawab dengan kata “besar” atau “kecil” sambil memberikan isyarat yang berlawanan arti melalui gerakan tangan dari salah satu kata yang diucapkan tersebut, misalnya jika pemandu mengucapkan kata “gajah” maka peserta menjawab dengan mengucapkan kata “kecil” sambil memberikan isyarat dengan kedua tangan peserta digerakkan melingkar keatas, jika pemandu menyebutkan kata “semut”, maka peserta mengucapkan kata “besar” sambil memberikan isyarat dengan menyatukan/ mempertemukan jempol dan kelingking.
- Bila ada peserta yang salah mengucapkan kata-katanya ataupun terlambat dalam menjawab maka peserta tersebut diminta untuk memisahkan diri dan selanjutnya peserta tersebut mendapatkan hukuman. Hukuman yang diberikan kepada peserta diserahkan kepada kesepakatan bersama.



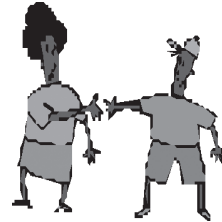
Lampiran 12. Permainan Angin bertiup

Tujuan:

- Mencairkan suasana yang kaku dan bosan,
- Mengembalikan kesegaran peserta.

Penggunaan : Ice breaker

Waktu : 5 menit



Langkah-langkah:

- Peserta berdiri melingkar.
- Peserta membagi wilayah punggung teman di depannya menjadi 4 wilayah, masing-masing sebelah kanan atas untuk Manado, punggung sebelah kiri atas untuk wilayah Bogor, pinggang kiri untuk Medan dan pinggang kanan untuk wilayah Maumere.
- Kemudian peserta diajak berjalan memutar, dan bila fasilitator menyebutkan rintik hujan ada di salah satu wilayah diantara yang disebutkan tadi maka peserta tersebut memijat punggung teman yang ada di depannya sesuai dengan lokasi wilayah yang ditentukan.



Lampiran 13. Lagu

DANSA POCI - POCI

Lu... la...lu...la...lu...la...lu...la... lu...
 Lu...la...lu...la...lu...la...lu...la...lu... 3x

Tangan kanan ke depan, tangan kanan ke belakang
 Tangan kanan ke depan, digoyang-goyang
 Dansa poci-poci bersama

Mari kita ulang.....

BELAJAR CAW

Aku petani
 Aku berjuang
 Bela caw 3x

Caw..... caw.....caw.....

Aku berjuang untuk keadilan
 Keadilan manusia



Tim Kebun

Nia Ramdhaniaty
Andri Santosa
Joel Tukan
Ery Nugraha
Gerhard Manurung

Editor

Nani Saptariani

Dokumentasi & Peninjau

James Roshetko
Ery Nugraha
Joel Tukan
Gerhard Manurung

Lay Out

Dicko Rossanda
Rina Amalia